

2019 Destination Deep Space

8.1 MAÇ ÖNCESİ/SONRASI

G1- Robot kurulumunuzu bilin: Robot maç için sahadayken;
-Bütün robot kurallarına uymalı ve bunla beraber inspection'dan geçmiş olmalıdır.
-Sahada sadece driver team tarafından yerleştirilen tek materyal olmalı.
-Robot başlangıçta ve hab platformu pozisyonunda ve maksimum bi oyun parçası bulundurulmalı.

G2- Robotlar sahadan el ile çıkartılmalıdır.

8.2.1 MAÇ ESNASINDA

8.2.2 Sandstorm periodunda;

G3- Savunma yok. Sandstorm anında robot karşı takımın cargo ship line'ını geçemez.

8.2.2 Oyun parça etkileşimi;

G4- Tek seferde tek parça. Robot tek seferde bir parça taşıyabilir.

G5- Rakiplerin puan aldığı oyun parçalarına bulaşma.Karşı takımın yerleştirdiği oyun parçalarına dokunulmaz.

G6- Hatch panel'ları fırlatma. Robot hatch panel'ları itme,fırlatma yoluyla yerleştiremez.

G7- Oyun parçaları sahada.Robotlar oyun parçalarını saha dışına taşımamalı ve fırlatmamalıdır.

G8- Oyun parçalarını olması gerektiği gibi kullanın. Robot oyun parçalarını amaçsız kullanılmamalıdır.

8.2.3 Bölgeye özgü kısıtlamalar

G9- Bir kerede Bir defans. Karşı ittifak alanında maksimum 1 defans robotu olmalıdır.

G10- İçerde defans. defans yaparken robot parçaları çerçeve dışına çıkamaz

G11- Savunmak için cargo atılmaz. defans için kargo fırlatılmaz kargolar cargo ship line geçildikten sonra kendi sahalarına doğru fırlatabilir

G12- Hab zonelardaki ördek. Bir robot maksimum halıdan 198 cm uzunluğunda olabilir.

G13- Hab zonelardaki rakipler sınırsız. Rakip sahaya son 30 saniye içinde hab zonedeki bir robota dokunamaz

G14- Hab zoneda değilseniz birbirinize tırmanmayın. Robotlar sadece Hab zone da fiziksel destek alabilir

8.2.4 Saha etkileşimi;

G15- Neyle etkileşime girdiğimize dikkat edin. Driver team robot ve operatörler kavramak,ilişmek zarar vermek yasak.

G16- Maç sonunda rakip roketine dokunma. son 20 saniyede karşı takım roketlerine dokunulmaz

8.2.5 Robot etkileşimi;

G17- Rakip düşerse geri çekil. Rakip robotlara eğer düşerse dokunulmaz

[grace periot \(10 saniye ayağa kalkma zamanı\)](#)

G18- Pinlerde 5 sayma var. (pinning) (başka objelerle de dokunulursa aynı kural geçerlidir) Bir robot rakip robota 5 saniye dokunabilir,eğer 5 saniye veya daha fazla dokunursa 6 ft. uzaklaşmalı.(Eğer bir robot 5 saniye dokunduktan sonra uzaklaşırken, dokunduğu robot onu kovalarsa, kovalayan robot için yeni bir pinning başlar.)

[pinned: bir şeyin hareket etmesini durdurmak veya önlemek](#)

15 saniye bir robotun hareketi engellersek foul

G19- Kendinizi yukarı kaldırmak için başkalarını yıkmayın. Başkalarının robotuna zarar verme

G20- Diğer robotlardan uzak dur. Rakip robotların çerçevelerini aşarak ve oyun parçalarını kullanarak zarar verilmez.

8.2.6 Robot Kısıtlamaları

G21- Bütün kal. Robotlar sahada parça bırakmamalı

G22- Bumperlar bir arada bulunmalı, bumper zarar almamalı, bumper düşmemeli

G23- Bumperlar aşağıya yakın olmalı,